

Règlement du TAM

notre tournoi amical sur la saison

modifié au 05 OCTOBRE 2014

COMPTAGE DES POINTS

Systeme d'handicap négatif :
le plus « fort théorique » démarre
avec des points de retard (*)

Exemple : Pierre (15) joue contre Paul (6)
donc Paul commence à zéro et Pierre à -9 (soit 15-6)

*maximum 20 points d'écart au départ
de la manche entre les joueurs.*

Match en 1 manche

Le premier à 21 points gagne
(pas 2 points d'écart = point décisif à 20-20)

2 services chacun

*si handicap de départ impair, le premier serveur,
déterminé au tirage au sort, n'a qu'un service.*

1 temps mort par match

CLASSEMENT GENERAL

Le résultat de chaque TAM est pris en
compte pour le classement général.

Lors du dernier tour, les points
classement sont doublés !

Ce classement est diffusé après chaque
soirée TAM sur le site internet

ORGANISATION

Un tableau unique

Les jeunes et les adultes sont réunis
dans un seul et même tableau
« classement général ».

Un classement par catégorie est
également établi en fonction de l'ordre
d'arrivée dans le tableau général et de
la catégorie d'âge (poussin, benjamin,
minime, cadet, junior, sénior, vétéran)

(*) HANDICAP

Les handicaps initiaux sont calculés en
fonction des classements FFTT des
joueurs. 2 points par niveau de
classement (expl : classé 12 = handicap 24)
Les jeunes bénéficieront d'un « bonus
initial » correspondant à (15-âge).

Evolution du handicap :

En fonction des places atteintes,
le handicap* est réévalué comme
suit pour le prochain tour :

- 1^{er} : + 4 points
- 2^{eme} : + 3 points
- 3^{eme} : + 2 points
- 4^{eme} : + 1 points
- 5^{eme} : + 0 point
- 6^{eme} : - 1 point
- 7^{eme} et plus : - 2 points

*Le handicap pourra être réadapté
pour les nouveaux entrants en cours de saison

WWW.PINGOISE.COM.

rubrique [TAM tournoi amical]